



HARTMANN
TRESORE



Notice **Primor 100**

LOT 6

Poste : 6/8 - 6/10 - 6/12
6/14 - 6/16 - 6/19 - 6/21
6/23 - 6/25 - 6/27



Sommaire / Primor 100

1	Instructions générales	4
1.1	Avis de responsabilité	4
1.2	Instructions d'utilisation	4
1.3	Notes de sécurité	4
2	Signaux visuels et acoustiques	4
3	Unités d'entrée	5
4	Utilisation de la serrure	5
4.1	Ouverture	5
4.2	Fermeture	5
5	Programmation de la serrure	6
5.1	Code maître	6
5.1.1	Programmation d'un code	6
5.1.2	Changement du code maître	6
5.1.3	Suppression d'un utilisateur	6
5.2	Temporisation et fenêtre d'ouverture	7
5.2.1	Réglage de la temporisation et de la fenêtre d'ouverture	7
5.2.2	Ouverture avec temporisation activée et fenêtre d'ouverture	8
5.2.3	Suppression de la temporisation	8
5.2.4	Ouverture avec le code d'ouverture instantanée	9
6	Blocage de fonctionnement	9
7	Aperçu des utilisateurs	9
8	Test du système	10
9	Alimentation et changement de la pile	10

1 - Instructions générales

Veillez lire attentivement les instructions d'utilisation avant d'activer la serrure.

1.1 - Avis de responsabilité

- Nous n'assumons aucune responsabilité pour les dysfonctionnements dus à une utilisation incorrecte, à l'usage de la force ou à une manipulation inappropriée. En cas de dommages à des biens ou à des objets de valeur dus à une fermeture incorrecte du coffre-fort, nous déclinons également toute responsabilité.
- Toutefois, si votre coffre-fort ne s'ouvre pas correctement en suivant les instructions qui suivent, veuillez contacter le fabricant.

1.2 - Instructions d'utilisation

- Affectez une personne à l'administration de la serrure. Cette personne sera le maître. Vous pouvez programmer jusqu'à 9 utilisateurs. Ils recevront un code PIN de 1 à 9 (PIN = numéro d'identification personnel). Le code de l'utilisateur 9 est également le code d'ouverture instantanée lorsqu'une temporisation est activée.
- La programmation peut être effectuée lorsque la serrure est ouverte ou fermée. Pour des raisons de sécurité, nous vous suggérons d'effectuer la programmation quand la serrure est ouverte.
- Si la serrure n'est pas ouverte ou fermée dans les 3 secondes après la saisie du code, le système électronique est désactivé. Entrez de nouveau le code et répétez le processus.
- Lorsque le temps de saisie entre les touches est supérieur à 10 secondes, le processus de programmation et la saisie sont annulés. L'ancien code ou les anciens programmes restent valides.
- Chaque entrée correcte lors de la saisie du code est confirmée par un signal sonore et le clignotement de la LED rouge. Ces signaux ne seront pas pris en compte dans ces instructions.
- La LED rouge clignote pendant tout le processus de programmation. Ce signal ne sera pas pris en compte dans ces instructions.
- Lorsque vous entrez un code d'utilisateur valide au lieu du code maître, il sera confirmé au début, mais refusé lors de la deuxième étape.
- N'exercez jamais de force.
- N'ouvrez pas le boîtier de la serrure, car vous risqueriez d'endommager le fonctionnement de la serrure et la garantie serait annulée.

1.3 - Notes de sécurité

- Pour votre sécurité, changez le code d'usine 1 2 3 4 5 6 immédiatement.
- Pour votre nouveau code, n'utilisez pas d'informations personnelles comme les dates d'anniversaire ou toute autre donnée susceptible d'être connue par d'autres que vous.
- Après avoir entré le nouveau code, la serrure électronique doit être ouverte et fermée plusieurs fois avec la porte du coffre ouverte.
- Après chaque fermeture, vérifiez que le coffre-fort est fermé.

2 - Signaux visuels et acoustiques

Signal	Explication	Commentaire
✓	Code correct	
✗	Code incorrect ou refusé	
■	Signal court	
■■■■	Signal long	
☀	La LED clignote toutes les 10 secondes	Le temps de blocage est actif.
	La LED clignote toutes les 2 secondes	La temporisation est active.
■■■■■■■■	Avertissement de pile déchargée	La pile devrait être changée rapidement.

3 - Unités d'entrée



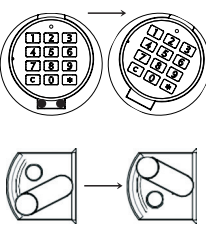
Primor R0



Primor RE

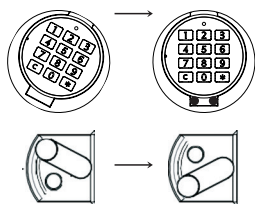
4 - Utilisation de la serrure

4.1 - Ouverture

			✓	✗
1	Entrez le code à 6 chiffres, par exemple le code maître.	1 2 3 4 5 6	■ ■	■ ■ ■
2	Tournez l'unité d'entrée/le levier dans le sens des aiguilles d'une montre dans les 3 secondes en position d'ouverture. La serrure s'ouvre.			

- Après 4 saisies de code erroné consécutives, un temps de blocage de 5 minutes est déclenché. Pendant ce temps de blocage, la LED rouge clignote toutes les 10 secondes et chaque saisie est accompagnée d'un signal sonore long. Une fois le temps de blocage terminé, il suffit de 2 autres saisies incorrectes pour déclencher le temps de blocage.

4.2 - Fermeture

1	Fermez la porte du coffre-fort et tournez l'unité d'entrée/le levier dans le sens inverse des aiguilles d'une montre en position de fermeture. La serrure se ferme.	
---	---	---

5 - Programmer la serrure

5.1 - Codes maître et utilisateur

5.1.1 - Programmation d'un code utilisateur (programme 1)

Le maître peut programmer un code utilisateur, mais l'utilisateur ne peut pas programmer un code maître.

			✓	✗
1	Appuyez et maintenez la touche «1» enfoncée jusqu'à ce que la LED rouge soit rouge fixe.	1	■ ■	
2	Entrez votre code maître à 6 chiffres, par exemple	1 2 3 4 5 6	■ ■	■ ■
3	Entrez le code PIN de l'utilisateur , par exemple l'utilisateur 3.	3	■ ■	■ ■
4	Entrez le nouveau code utilisateur à 6 chiffres, par exemple	1 1 1 1 1 1	■ ■	■ ■
5	Entrez à nouveau le nouveau code utilisateur à 6 chiffres, par exemple	1 1 1 1 1 1	■ ■	■ ■

- Le nouveau code utilisateur ne sera pris en compte que si deux chiffres distincts diffèrent par rapport à un code existant.
- Si le nouveau code est refusé, recommencez le processus de programmation.
- Si un délai d'ouverture est programmé, l'utilisateur 9 pour le code d'ouverture instantanée (si pas encore programmé) ne peut être programmé que pendant la fenêtre d'ouverture.

5.1.2 - Changement du code maître (programme 0)

			✓	✗
1	Appuyez et maintenez la touche «0» enfoncée jusqu'à ce que la LED rouge soit rouge fixe.	0	■ ■	
2	Entrez l'ancien code à 6 chiffres, par exemple le code maître	1 2 3 4 5 6	■ ■	■ ■
3	Entrez le nouveau code maître à 6 chiffres, par exemple	5 6 7 8 9 1	■ ■	■ ■
4	Entrez à nouveau le nouveau code maître à 6 chiffres, par exemple	5 6 7 8 9 1	■ ■	■ ■

5.1.3 - Suppression d'utilisateur (programme 3)

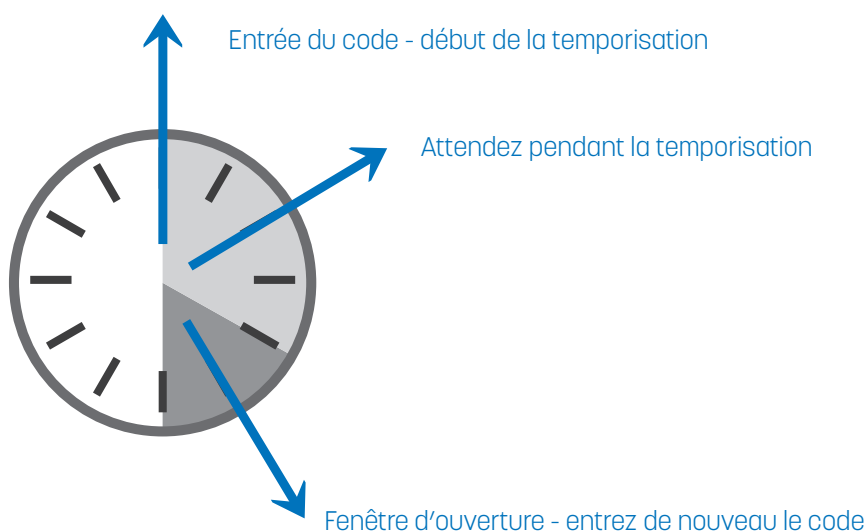
Le maître peut supprimer un utilisateur, mais l'utilisateur ne peut pas supprimer un maître.

			✓	✗
1	Appuyez et maintenez la touche «3» enfoncée jusqu'à ce que la LED rouge soit rouge fixe.	3	■ ■	
2	Entrez votre code maître à 6 chiffres, par exemple	1 2 3 4 5 6	■ ■	■ ■
3	Entrez le code PIN de l'utilisateur qui doit être supprimé, par exemple l'utilisateur 1.	1	■ ■	

5.2 - Temporisation et fenêtre d'ouverture

Seul le code maître peut programmer ou supprimer la temporisation.

Temporisation : 01 - 99 minutes - temps d'attente avant que la serrure puisse être ouverte.
Fenêtre d'ouverture : 01 - 19 minutes - dans cette fenêtre, le maître ou l'utilisateur peut ouvrir la serrure avec son code.

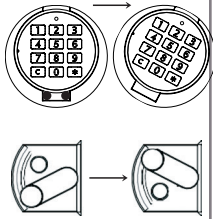


5.2.1 - Réglage de la temporisation et de la fenêtre d'ouverture

		✓	✗
1	Appuyez et maintenez la touche «9» enfoncée jusqu'à ce que la LED rouge soit rouge fixe.	9	■ ■
2	Entrez votre code maître à 6 chiffres, par exemple	1 2 3 4 5 6	■ ■ ■
3	Entrez le délai de temporisation , par exemple 20 minutes.	2 0	
4	Entrez la fenêtre d'ouverture , par exemple 10 minutes.	1 0	■ ■ ■
5	Entrez de nouveau le délai de temporisation par exemple 20 minutes.	2 0	
6	Entrez de nouveau la fenêtre d'ouverture , par exemple 10 minutes.	10	■ ■ ■

- Le délai de temporisation peut être augmenté à tout moment. Il ne peut être réduit que pendant la fenêtre d'ouverture.

5.2.2 - Ouverture avec temporisation activée et fenêtre d'ouverture

			✓	✗
1	Entrez votre code maître à 6 chiffres, par exemple		■ ■ ■	■ ■ ■
2	Attendez jusqu'à la fin de la temporisation.		⚙	
3	La fenêtre d'ouverture démarre.		⚙ ■	
4	Entrez à nouveau votre code à 6 chiffres pendant la fenêtre d'ouverture , par exemple		■ ■ ■	■ ■ ■
5	Tournez l'unité d'entrée/le levier dans le sens des aiguilles d'une montre dans les 3 secondes en position d'ouverture. La serrure s'ouvre.			

- Un délai d'ouverture déclenché peut être interrompu en appuyant sur n'importe quelle touche (attendez 10 secondes).
- L'entrée d'un code incorrect pendant la fenêtre d'ouverture annule le processus d'ouverture.
- L'entrée d'un code valide pendant le délai d'ouverture est confirmée, mais n'a aucun effet.

5.2.3 - Suppression de la temporisation (programme 9)

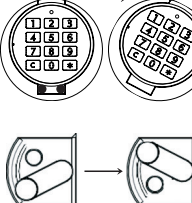
La temporisation ne peut être effacée que pendant la fenêtre d'ouverture.

La fenêtre d'ouverture démarre après la dernière suppression de la temporisation.

			✓	✗
1	Entrez le code maître à 6 chiffres, par exemple		■ ■ ■	■ ■ ■
2	Attendez jusqu'à la fin de la temporisation.		⚙	
3	La fenêtre d'ouverture démarre.		■ ⚙	
4	Entrez votre code maître à 6 chiffres, par exemple		■ ■ ■	■ ■ ■
5	Appuyez et maintenez la touche «1» enfoncée jusqu'à ce que la LED rouge soit rouge fixe.		■ ■ ■	■ ■ ■
6	Supprimez la temporisation.			
7	Supprimez la fenêtre d'ouverture .		■ ■ ■	■ ■ ■
8	Supprimez à nouveau la temporisation .		■ ■ ■	
9	Supprimez à nouveau la fenêtre d'ouverture .		■ ■ ■	

5.2.4 - Ouverture avec le code d'ouverture instantanée

Le code d'ouverture instantanée est destiné à contourner la temporisation. Il est attribué à l'utilisateur 9. Un code utilisateur correspondant doit être activé. Le code entré en premier ne doit pas être identique au code de l'utilisateur 9.

			✓	✗
1	Entrez votre code maître à 6 chiffres, par exemple		■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■
2	La temporisation démarre.		⚙	
3	Entrez votre code d'ouverture instantanée à 6 chiffres, par exemple		■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■
4	Entrez à nouveau votre code à 6 chiffres pendant la fenêtre d'ouverture , par exemple		■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■
5	Tournez l'unité d'entrée/le levier dans le sens des aiguilles d'un montre dans les 3 secondes en position d'ouverture. La serrure s'ouvre.			

6 - Blocage de fonctionnement (programme 2)

Seul le maître peut activer ou désactiver tous les codes utilisateur en même temps. Lorsque les codes utilisateur ont été désactivés, la serrure ne peut être ouverte qu'avec le code maître.

			✓	✗
1	Appuyez et maintenez la touche «2» enfoncée jusqu'à ce que la LED rouge soit rouge fixe.		■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■
2	Entrez votre code maître à 6 chiffres, par exemple		■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■

7 - Aperçu des utilisateurs (programme 7)

Cette fonction permet de consulter le nombre d'utilisateurs libres ou déjà occupés. Seul le maître peut utiliser cette fonction.

			✓	✗
1	Appuyez et maintenez la touche «7» enfoncée jusqu'à ce que la LED rouge soit rouge fixe.		■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■
2	Entrez votre code maître à 6 chiffres, par exemple		■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■
3	Entrez le code PIN de l'utilisateur à vérifier, par exemple les utilisateurs 3, 5, 6...		■ ■ ■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■ ■ ■
4	Terminez la requête.			

8 - Test du système (programme 5)

Appuyez sur chaque numéro une fois. Une touche qui fonctionne est confirmée par un double signal. Une clé qui n'a pas été identifiée est confirmée par un signal long et le test fonctionnel est interrompu. Le système doit être vérifié.

			✓	✗
1	Appuyez et maintenez la touche «5» enfoncée jusqu'à ce que la LED rouge soit rouge fixe.	5	■ ■	
2	Appuyez sur chaque touche dans son ordre d'apparition.	1 2 3 ... 9 0	■ ■	■

9 - Alimentation et changement de la pile

La serrure est alimentée par une pile alcaline de 9 V (pas par des piles rechargeables !). Lorsque la charge de la pile est insuffisante, une fois le code entré, une tonalité d'avertissement est déclenchée à plusieurs reprises et la DEL rouge clignote. Changez la pile le plus rapidement possible. Les codes programmés restent valides pendant le changement de la pile.

Mettez toujours les piles usagées au rebut dans le respect de l'environnement.





**HARTMANN
TRESORE**

**5, Rue Louis Pasteur
28630 LE COUDRAY**

Tél. 01 34 57 11 55 - Touche 4

sav@hartmann-tresore.fr

Vous pouvez télécharger sur le site web l'intégralité des notices Serrures

www.hartmann-tresore.fr